

REGLE DU rugby à 5	
TERRAIN	Longueurs entre 50-70 mètres / Largeurs entre 35-50 mètres
BALLON	Taille 4
TEMPS DE JEU	Maximum 20 minutes avec deux mi-temp de 5 à 10 minutes
NOMBRE DE JOUEURS	Une équipe est composée de maximum 11 joueurs et ne peut avoir plus de 5 joueurs sur l'aire de jeu
REMPLACEMENT	À tous moment et illimité
	Le joueur entrant doit attendre que le joueur sortant ait la totalité de son corps en dehors du terrain
COUP D'ENVOI ET LE COUP DE RENVOI	Coup d'envoi au début du match ou à la reprise de la mi-temps
	Donné par un coup de pied libre
	il doit faire au minimum 5 mètres et rester dans l'aire de jeu coup de pied non conforme pénalité au centre du terrain
	L'équipe qui engage ne peut monter en pression défensive que lorsque le ballon est saisi par l'équipe qui réceptionne le ballon
	Contrôle du pied autorisé mais la montée de l'équipe qui a engagé peut débiter
	Coup de pied de reprise de jeu après essai
	La remise en jeu est réalisée par l'équipe qui a marqué, selon les modalités du coup d'envoi
HORS-JEU ET EN JEU	Utilisateur
	Opposant
	le hors-jeu est défini par le placement d'un joueur en avant d'un coéquipier qui porte le ballon. « Hors-jeu » signifie qu'un joueur ne peut momentanément plus participer au jeu. Tout joueur en position de hors-jeu est passible de pénalité s'il participe au jeu.
	lors d'un toucher, tout joueur placé en avant du dernier pied de son partenaire toucheur est considéré en position de hors-jeu. Il ne sera remis en jeu que lorsqu'il sera revenu dans son camp derrière la zone de hors-jeu du « toucher
LE " TOUCHER "	Le « toucher » s'effectue à pleines mains, avec les deux mains simultanément. Le toucher est réalisé par un joueur entre les épaules et le bassin.
	Après un "toucher" le touché et le toucheur sont debout et restent au contact (une main minimum) à l'endroit où est posé le ballon. Les adversaires se tiennent en arrière de leur partenaire (derrière le dernier pied)
	Le toucheur et le touché ne peuvent être remis en jeu que si le relayeur attaquant a parcouru 5m ou fait une passe
	Sanction : pénalité pour l'équipe attaquante
	Lorsqu'il y a simultanément entre la passe et le « toucher », le ou les arbitres laissent le jeu se dérouler
EN AVANT	Suite à un en-avant ou à une passe en avant, la remise en jeu s'effectue à l'endroit de la faute, par l'équipe non fautive et selon les mêmes modalités que pour une pénalité
ET BALLON TOMBÉ AU SOL	Si la faute est sifflée, la remise en jeu se fera à l'endroit de la faute et non au point de chute du ballon par l'équipe non fautive et selon les mêmes modalités que pour une pénalité.
PÉNALITÉ	Toute pénalité est jouée à l'endroit de la faute, par un ballon posé au sol, à 5 mètres de toutes lignes, les adversaires à 5 mètres

<https://formation.ffr.fr/article/les-regles-du-jeu-du-rugby-5-2020>